

| PLANO DE FORMAÇÃO

G-KNOWLEDGE - BEGINNER

L1

Quidgest _ ACADEMY



OBJETIVOS DA FORMAÇÃO

Adquire as competências do futuro, criando um sistema de informação a partir do zero

▼
Ter contacto com o desenvolvimento de software baseado em modelos

▼
Conceber requisitos e como transformá-los em modelos

▼
Identificar os elementos principais de um sistema de informação

▼
Gerar um sistema de informação completamente funcional através da plataforma Genio

1. Iniciação

- Criar um novo projeto
- Desenvolver um modelo de negócio básico
- Gerar um sistema de informação

2. Modelo relacional

- Entidades e relações
- Papéis das entidades no negócio
- Padrões comuns de representação

3. Interface

- Personalização de formulários e menus
- Sequências de interfaces
- Usabilidade e expectativas do utilizador

4. Regras de Negócio

- Validação de campos
- Cálculos e propagações de valores
- Valores por omissão

5. Apresentação do Projeto

No final este projeto é apresentado para que todos possam partilhar das várias soluções possíveis através da **modelação de sistemas**.

Calendário

40 horas | 9h às 13h e 14h00 às 18h (15 minutos de intervalo manhã e tarde)

Dia	Tema	Actividade
1	Iniciação ao Genio	Exercícios
		Descoberta Guiada
2	Modelo Relacional	Exercícios
		Descoberta Guiada
3	Interface	Projeto
		Descoberta Guiada
4	Regras de Negócio	Projeto
		Descoberta Guiada
5	Projeto	Apresentação
		Análise de métodos

Quidgest ACADEMY

R. Viriato, 7
1050-233 Lisboa
Portugal

quidgest@quidgest.com
tel. (+351) 213 870 563

 www.quidgest.com

 [Quidgest](#)

 [Quidgest](#)

 [Quidgest](#)



Microsoft Partner
Gold Application Development

SAMSUNG
BUSINESS

